**פרויקט כתף אל כתף – הצהרת עבודה**

מגישים:

אמיר לביא, 300202595

אורון ששון, 303038129

שמרי פרץ, 200550788

מען אבו-גוש, 204042543

**הארגון:**   
ארגון "כתף לכתף" מפתח ומפעיל תכניות שונות בקידום והובלת משפחות בתהליכי שינוי ממצבים של משבר, עוני ותלות למצבים של חוסן נפשי, צמיחה ועצמאות.

מודל העבודה עם המשפחות מציע פתרון ארוך טווח, מקיף ומעמיק המהווה פיתוח חדשני בתפיסת הנזקקות והעוני  והינו רב ממדי והוליסטי.  ניסיון הארגון בעבודה עם משפחות מאפשרת התאמה לאוכלוסיות שונות המתמודדות עם חיים בעוני .

**בעיית הלקוח (הארגון)**

הלקוח כיום מתנהל עם טבלאות אקסל, מה שגורם לחוסר ארגון ברשומות וכתוצאה מכך

החסרת מידע חיוני עבור המשפחות .

**דרישות המוצר:**

אפליקציית אינטרנט אשר תאפשר קבלת מצב כלכלי עבור המשפחות הנתמכות בארגון, המשפחות מדי חודש בארגון ישלחו נתונים על הכנסותיהם והוצאותיהם לארגון ובהתאם לכך העובדים יזינו באפליקציה את הנתונים וכולם יקבלו תמונת מצב מלאה ככל שניתן על מצב כל משפחה ומשפחה ,תוך מתן התראות על חריגים לפי צורך עבור המשפחות הנתמכות בארגון, כל המידע יאוחסן בבסיס נתונים של הארגון, באפליקציה יינתנו הרשאות למשתמשים בה על פי הצורך.

**יתרונות המוצר ומה הוא פותר**

* המוצר מאפשר לארגון לעקוב בצורה מסודרת אחר ההוצאות וההכנסות של המשפחות
* לארגון תהיה אפשרות להתריע על חריגים בהתאם לנתונים המתקבלים על ידי המשפחות
* כמו כן המידע ישמר במאגר הארגון ויהיה נגיש יותר.
* המשפחות יוכלו לקבל תמונה ברורה יותר של המצב הפיננסי שלהם.

**שפות תכנות וספריות:**

האפליקציה תכתב בשפת JavaScript, HTML, CSS בתבנית MEAN Stack שמשתמשת בספריות MongoDB, Node.js, Express.js, Angular.js.

**שלבי פיתוח – לפי מודל מפל המים**

* דרישות: יצירת קשר עם הלקוח לתיאום ציפיות ויצירת מסמך דרישות
* תכנון: Use Cases בדף הבא
* מימוש:
  + צד שרת:
    - ניהול מערכת לשליחת הודעות/התראות
    - ניהול הרשאות
    - אחסון ושליפת מידע מהמסד נתונים
    - ניהול טפסים וניתוח דוחות
  + צד לקוח:
    - ממשק גרפי למשתמשים של המידע המאוחסן בשרת
* בדיקות: במהלך פיתוח הפרויקט בציון אבני דרך.
* תחזוקה

**מה מעניין מבחינה טכנולוגית**

* לימוד פיתוח צד שרת במקביל לצד לקוח.
* לימוד ספריות ואלמנטים חדשים בשפות התכנות שנשתמש בהם.
* יצירת מערכת הרשמה ואימות משתמשים

**סיכונים**

* חוסר הכרות של המשתתפים בפרויקט של שפות התכנות; ניתן ללמוד באינטרנט באתרים חינמיים ולשאול לשאלות בפורומים של מתכנתים, בנוסף ניתן להיעזר במרצים ומתרגלים אותם ניתן לשאול שאלות במכללה.
* שינוי דרישות לקוח; נכתוב את קוד האפליקציה באופן מודולרי ככל שניתן על מנת לאפשר גמישות האלמנטים.
* היקף וזמנים; יתכן שהיקף הפרויקט יגרום לסטייה בזמן היעד המתוכנן – ננסה להעריך נכונה כל אלמנט של המערכת מבחינת זמן וננהל פגישות מתוכננות בהן נדון על התקדמות הפרויקט ביחס לזמן.
* בסוף הפרויקט יתכן כי הלקוח לא יאהב את התוצר; נתכנן אבני דרך בהם נוכל לתת אבטיפוס עדכני נכון לאותו רגע ללקוח, כך למעשה לתת לו תמונה כללית של התוצר עוד לפני שהוא הסתיים.

**תיכון ראשוני של האפליקציה (Use Cases**

